|  |  |
| --- | --- |
| **Nom de la classe :**  ProtocoleChangePseudo | |
| **Super-classes :**  / | |
| **Sous-classes :**  / | |
| **Responsabilités** | **Collaborateurs** |
| La classe implémente l’interface IProtocole  La classe permet de changer le pseudo après demande par l’utilisateur coté client.  Elle travaille avec des objets ActionUser et les méthodes provenant de cette classe  Elle transmet le nouvel objet User par le outputstream  Elle renvoie aussi au client 0 en cas de réussite de l’action demandée, -1 sinon |  |